

Annexe : Règlement 1.9 - 2022-2023 - Liste des modifications

4.2 Effectifs

4.2.4 Toutes les équipes doivent soumettre les effectifs complets à l'inscription. Un effectif d'équipe ne peut être changé après le début du tournoi. Une seule feuille d'effectif sera fournie pour la journée de la compétition.

Une seule feuille de roster sera à fournir à la table pour l'ensemble de la manche

7.1.2 Format de jeu D1 & D2 - WPBO 500* :

- Matches en 4 points gagnants
- Temps de jeu limité à 10 minutes, 2 minutes d'inter-jeu
- Jeu en M500 – un loader + 2 pots
- 10 joueurs – 2 pits – 1 coach autorisé par match dans les pits
- Les matchs peuvent se terminer en égalité, ou nécessiter un round supplémentaire dit overtime ou mort subite.

L'intitulé de la règle 7.1.2 sera désormais format de jeu D1 et D2.

Le changement s'opérera sur le nombre de joueurs qui ne serait plus de sept mais de dix, les équipes qui souhaiteront présenter un roster inférieur à celui de 10 joueurs le pourront (document disponible en téléchargement).

11.1.5 Pénalité majeure grave (retrait du joueur commettant l'infraction et de 3 coéquipiers, suspension mineure du joueur commettant l'infraction : exclusion du match en cours et du suivant). L'attribution de la pénalité majeure grave à des joueurs sur le terrain aura lieu dans le cas des infractions suivantes (mais non limitées à) :

- *Un joueur déclaré éliminé tirant sur un joueur depuis l'extérieur des limites du terrain.*
- *Rentrée sur le terrain après élimination afin d'interférer avec le jeu en cours sans y avoir été autorisé par un arbitre.*
- *Altération d'un lanceur durant le temps de jeu. L'usage d'un outil ou l'ajustement d'un réglage durant le jeu est interdit, incluant l'instant du départ du point jusqu'à la sortie complète du terrain du joueur et retour à la zone pit. Exception faite de l'extinction et rallumage du lanceur ou du système de vision du lanceur.*
- *Toute personne ayant un comportement agressif ou insultant envers un arbitre.*
- *Défaut subséquent et répété d'obéissance aux consignes d'un arbitre.*
- *Toute personne jetant au sol tout équipement sur le terrain, autre qu'un équipement consommable.*

11.1.6 Pénalité majeure pour essuyage / dissimulation d'impact (retrait du joueur commettant l'infraction et de 3 coéquipiers, point automatique à l'équipe adverse plus un carton jaune annoté (document disponible en téléchargement) à la table de marque qui le suivra tout au long de la saison jusqu'à la fin du championnat, si le joueur écope d'un deuxième carton jaune pendant la même saison, une suspension majeure s'ajoutera à la pénalité majeure pour essuyage / dissimulation d'impact). L'attribution de la pénalité majeure pour essuyage / dissimulation d'impact à des joueurs sur le terrain aura lieu dans le cas des infractions suivantes :

- **Essuyage.** Un essuyage signifie qu'un joueur retire ou tente de retirer activement et délibérément des marques de peinture afin d'éviter une élimination ou une décision d'arbitre.
- Les joueurs observés en train de dissimuler sur une partie de son corps ou de se débarrasser de tige de nettoyage, chiffon ou pot sur lesquels sont présent un impact ou des marques de peinture ressemblant à un impact afin d'éviter une élimination ou une décision d'arbitre, seront pénalisés pour essuyage.

La modification s'effectue sur la création d'une nouvelle règle 11.1.6 Pénalité majeure pour essuyage / dissimulation

12.1.6 Suspension majeure.

Une personne recevant une suspension majeure sera expulsée du tournoi et mentionner à la commission éthique qui pourra avoir comme conséquence d'être convoqué par les instances fédérale :

- Ne pourra être sur site à quelconque évènement pendant la durée de la suspension.
- Peut être suspendue jusqu'à un an
- Une amende pouvant atteindre 1000 € peut être infligée. La personne ne pourra jouer aucun évènement ultérieur avant la levée de la suspension et du paiement de l'amende.

L'intitulé de la suspension majeure, induit en erreur, ce n'est pas le rôle de l'ultimale de suspendre (seul et unilatéralement) un joueur "jusqu'à un an", c'est le rôle d'une instance fédérale.

13.6 U16, c'est quoi ?

Sont considérés comme U16 tous les joueurs dont l'âge est de 12 ans révolu au 1er septembre et n'ayant pas 17 ans avant le 31 aout de l'année suivante.